-Como hacer una barra de información que se actualice periódicamente, la tabla de clasificación, la tabla de envíos recientes del equipo en cámara, así como tu tabla informativa (No sé si es necesario)

-Buscar donde se desactiva la visibilidad de un elemento dentro de una escena (Necesario para ocultar la escena interna, y la tabla de envíos recientes (Solución apañada: cambiar esas escenas internas a escenas vacías, y por tanto traslucidas, y al “Activarlas” de nuevo volver a la escena normal)).

-Sistema de decisión

-Tab de configuración del sistema de decisión (Cuanto más prioritario es el primer clasificado que el resto)(Crear con QTDesing)

-Conservar la escena interna aun cuando se realiza un cambio en la escena externa(Cámaras),

-Saber realizar cambios de la escena interna (Necesito localizar la lista de componentes de una escena, para encontrar esa escena interna(La lógica de cambio es igual a la de cualquier otra escena))

-Hacer que la configuración de los switches (Si se mantiene la configuración de escenas), sea persistente (Adaptar del plugin)

DUDAS:

* La configuración previa necesaria para que el plugin funcione, ¿Puedo establecerla de modo libre o debo limitarme a algún patrón ?
* ¿Es necesario que cree yo los elementos informativos?
* ¿En base a que se debe priorizar las escenas? (En cuanto a la escena de externa (Cámaras), parece tener una prioridad de tiempo, es decir, rota entre todas indiferente mente cada X tiempo, pues no muestra directamente a los equipos sino la sala)(En cuanto a la escena interna parece que tiene prioridad por posición en la clasificación, pues muestra los diez primeros clasificados en orden, y después deja un tiempo sin escena interna(Aunque a veces muestra a equipos que son “Prometedores”(Han mejorado mucho en poco tiempo, aun sin estar en los 10 primeros)))